

臺北市中山區中正國民小學 112學年度 Scratch 程式設計比賽辦法

宗 旨：

1. 培養學生程式設計與運算思維、創意思考及資通訊應用素養。
2. 藉由競賽活動與優秀作品觀摩，激發學生 Scratch 學習動機。
3. 以圖像化程式語言將科技生活化，實踐問題解決與創意表達能力。
4. 宣導尊重智慧財產權，提升校園認識、使用自由軟體風氣。

比賽方式：

1. 題目結合校內重要議題宣導。
2. 利用 Scratch 編寫程式。
3. 將完成檔案下載，以 sb3 格式存檔繳交。

比賽地點：B210 電腦教室

比賽日期：112 年 9 月 22 日（星期五）08:45-11:45

參加對象：本校學生組隊參加，每隊 1-2 人。不得重複組隊，每人最多報名一隊。

組 別：動畫短片組、互動遊戲組，只能選擇一組參加。

獎 勵：

1. 獎項分為特優、優等及佳作若干名。
2. 獲得特優者，將代表本校參加市賽。

本辦法經校長核示後實施，修正時亦同。

-----請沿線下-----

112 學年度中正國小 Scratch 程式設計比賽報名表

指導老師簽名：_____

參賽組別	<input type="checkbox"/> 動畫短片組 <input type="checkbox"/> 互動遊戲組	
班 級	座 號	姓 名

(請於 9 月 18 日前交回教務處資訊組)